

影響の名称	解 説
年貢 [TRIBUTE]	いずれか1つの属州内で、単一部族の全蛮族カウンターを非活性面に裏返す。裏返された蛮族は通常に防御するが、いかなる支援損失も生じさせない。
フォエデラティ [FOEDERATI]	あなたが指揮する1つの軍を選択し、その軍から1移動ポイント以内のいずれかの地方から、プレイヤーの軍ではない1つの非指導者蛮族カウンターを取り去る。もしも選択した軍が軍団よりも少ない蛮族を含むと、その蛮族をあなたの軍に組み込む。さもなければ、蛮族をその本国地方へ戻し、非活性面にする。
ダムナティオ・メモリアエ [DAMNATIO MEMORIAE]	あなたが皇帝になった直後にプレイする。あなたのイタリアでの支援に一致する偉業を、前皇帝から差し引く。次いで、あなたが統治する属州内に、前皇帝のイタリアでの支援に一致する数の暴徒カウンターを、あなたが望むように置く。
クァエストル [QUAESTOR]	1人のクァエストル・マーカートを、まだそれを持たないあなたが統治する属州内に置く。マークされた間、この属州を目標に統治者の配置アクションを試みているとき、投票を獲得するために3+のサイの目が必要となる。クァエストルは、あなたの次のターンの開始時、又はもしもあなたが統治者として置き換えられたら取り去られる。
暴徒 [Mob]	1つの暴徒を、まだそれを持たない属州内に置く。暴徒は、カードを購入／破棄するために使用される収入を減少させ、もしも放置されると統治者が置き換えられる原因になり得る。暴徒についての追加の詳細は、ルール11項を参照。
帝位主張者 [PRETENDER]	あなたは、もしも皇帝ではなく、各3以上の支援レベルを持つ複数の隣接属州を統治すると、このイベントをプレイできる。資格を持つ属州の1つに権力の座マーカートを、残りに分離マーカートを置く。帝位主張者についての追加の詳細は、ルール12項を参照。
カストラ [CASTRAS]	1つのカストラ・マーカートを、まだそれを持たないあなたが指揮する1つの軍の上に置く。もしもカストラ・マーカートを持つ軍が攻撃されたら、それが受ける命中の数は1ずつ減少する。カストラ・マーカートは、あなたの次のターンの開始時、又はマークされた軍が攻撃、移動、退却したときに取り去られる。
側面機動 [FLANKING MANEUVER]	あなたが攻撃側の戦闘で、サイを振る前にプレイする。両陣営についての最終結果を見た後、あなたはあなたの全サイコロを振り直すことができる。あなたは新たな結果を使用しなければならない。戦闘毎に、1つの側面機動のみをプレイできる。
近衛兵 [PRAETORIAN GUARD]	あなたは、軍事影響を使用し、クァエストル・マーカートと／又は首都内のユニットを無視して、イタリア内で統治者の配置アクションを試みることができる。